

Schachkreis Zugspitze Spielordnung für Online- Schach

gültig ab 26.07.2021

Spielordnung für Online-Schach des Schachkreises Zugspitze vom
26.07.2021

Inhaltsverzeichnis

1.	Allgemeines.....	3
1.1.	Status	3
1.2.	geltende Vorschriften	3
1.3.	Saison	3
1.4.	spielberechtigte Spieler	3
2.	Regelungen für Anti-Cheating-Maßnahmen.....	3
2.1.	Vorbemerkungen	3
2.2.	Kontrolle der Partien.....	3
2.3.	Vermerke durch die Software des Serverbetreibers	4
2.4.	Turnierleitung	4
2.5.	Sperrung durch Software	4
2.6.	Hinweis auf Datenschutz	4
3.	Gültigkeit.....	4

1. Allgemeines

Die Spielordnung für Online-Schach des Schachkreises Zugspitze dient als Grundlage zur Durchführung von Online-Schach Turnieren ausgerichtet durch den Schachkreis Zugspitze.

Die Spielordnung gilt für alle Bedenkzeiten, Turnierformen und Modi sowie für alle Varianten. Diese werden in der jeweiligen Ausschreibung bekannt gegeben.

1.1. entfällt

1.2. geltende Vorschriften

Für nicht in dieser Spielordnung geregelte Punkte gilt in nachfolgender Reihenfolge:

- FIDE-Regeln
- FIDE-Regeln für Online-Schach
- Spielordnung des Schachkreises Zugspitze
- übergeordnete Regelungen.

In der jeweils aktuellsten, veröffentlichten Fassung

1.3. Saison

Die Online – Saison im Schachkreis Zugspitze wird in 4 Quartale unterteilt. Beginn ist jeweils 01.Jan, 01. April, 01. Juli und 01. Oktober.

1.4. spielberechtigte Spieler

Bei den durch den Schachkreis Zugspitze ausgerichteten Turnieren sind aktiv und passiv gemeldete Mitglieder des Schachkreises Zugspitze teilnahmeberechtigt.

Spieler mit einem Eintrag auf der Seite des durch den Schachkreis Zugspitze genutzten Schachservers, z.B. „Dieses Konto hat gegen die Nutzungsbedingungen des Schachservers verstößen“ sind nicht spielberechtigt, solange dieser Eintrag besteht.

2. Regelungen für Anti-Cheating-Maßnahmen

2.1. Vorbemerkungen

Die Teilnahme an Online-Schachturnieren ausgerichtet durch den Schachkreis Zugspitze setzt eine Registrierung beim Kreis sowie der Plattform (z.B. Lichess) voraus.

2.2. Kontrolle der Partien

Die Partien können während und nach den Turnieren durch die Software des Serverbetreibers überwacht und kontrolliert werden. Die Partien werden durch den Betreiber des Servers überwacht und bezüglich Verstößen überprüft. Die Kontrolle kann auch aufgrund einer Anzeige eines Betroffenen durchgeführt werden.

2.3. Vermerke durch die Software des Serverbetreibers

Die Software des Serverbetreibers kann einzelne Teilnehmer wegen Verstoßes gegen die Richtlinien der Seite sperren. Hiergegen kann nur direkt beim Serverbetreiber durch den betroffenen Spieler Einspruch eingelegt werden. Der Schachkreis Zugspitze hat keinen Einfluss auf diese verhängten Sperrvermerke.

2.4. Turnierleitung

Die Turnierleitung entscheidet unter Einbeziehung der Vermerke des Softwarebetreibers über Verstöße und entsprechende eventuelle Folgen (Strafen: z.B. Ausschluss vom Turnier, Streichung aus der Ergebnisliste, Sperrung für definierten Zeitraum). Ein Hinweis durch den Softwarebetreiber ist nur als Solcher (Hinweis bzw. Indiz) zu werten und stellt keinesfalls ein Urteil oder einen Beweis dar.

2.5. Sperrung durch Software

Wird ein Spieler durch die Software des Serverbetreibers gesperrt bzw. mit einem entsprechenden Hinweis versehen, so hat der betroffene Spieler 1 Woche = 7 Tage Zeit, gegen diese Sperrung vorzugehen.

Besteht die Sperrung auch 7 Tage nach dem Turnier noch, so kann dies die folgenden Konsequenzen haben:

- Der betroffene Spieler wird aus der Ergebnisliste gestrichen, evtl. erzielte Preise werden aberkannt.

2.6. Hinweis auf Datenschutz

Es ist allen Beteiligten und auch Dritten nicht gestattet, die Persönlichkeitsrechte der betroffenen Spieler zu verletzen. Insbesondere ist die Anzeige vertraulich zu behandeln.

3. Gültigkeit

Diese Spielordnung gilt ab der Beschlussfassung durch die Kreisversammlung am 26.07.2021 in Gröbenzell.